

Τίτλος : Λογικομαθηματικά Παιχνίδια και Ρομποτάκια.

Θεματική: Μαθηματικά και Ρομποτική

Ημέρα : Κάθε Τρίτη

Ώρα : 14:15 – 3: 45

Μαθησιακοί στόχοι- Προσδοκώμενα οφέλη : Ανάπτυξη της λογικομαθηματικής σκέψης των μαθητών μέσα από την επίλυση μαθητικών γρίφων , σπαζοκεφαλιών και λογικών παιχνιδιών. Εισαγωγή στην φιλοσοφία της STEM προσέγγισης μέσα από την συναρμολόγηση και προγραμματισμό οχημάτων με μικροελεγκτή Arduino.

Αναλυτικό πρόγραμμα/Προτεινόμενο υλικό:

Ο όμιλος θα είναι 2 διδακτικές ώρες κάθε εβδομάδα.

Τις 13 εβδομάδες οι μαθητές θα ασχοληθούν οι μαθητές με επίλυση γρίφων και μαθηματικών προβλημάτων. Ενδεικτική βιβλιογραφία :

- Ο Γρίφος της Σεχραζάτ του Raymond Raymond
- Μαθηματικές σπαζοκεφαλιές, τόμος 1 και 2 του Brian Bolt.
- Τα αινίγματα της σφίγγας του Martin Gardner.

Τις 13 υπόλοιπες οι μαθητές θα ασχοληθούν με την συναρμολόγηση και πλοήγηση ρομποτικών αυτοκινήτων με μικροελεγκτή arduino.

Τάξη : Μαθητές της Α΄ τάξης του Γυμνασίου.